



BASES DEL TORNEO KAMIKAZE FIFA 20

CONCEJALÍA DE JUVENTUD DEL AYUNTAMIENTO DE SAN MARTÍN DE LA VEGA

La Concejalía de Juventud del Ayto. San Martín de la Vega, fomentando la participación de los aficionados a los videojuegos y atendiendo a sus peticiones, publica las siguientes bases para la organización del TORNEO KAMIKAZE FIFA 20, que se regirá por las siguientes pautas:

BASES:

Artículo 1.

Beneficiarios

1. Podrán participar todas aquellas personas empadronados en San Martín de la Vega, previa inscripción al torneo, con un máximo de 32 plazas.
2. Los jugadores necesitarán tener FIFA 20 con Ultimate Team y PSN activado.

Artículo 2.

Aspectos generales

- El TORNEO KAMIKAZE FIFA 20 se presenta como un torneo online sin límites de edad ni nivel, con el objetivo de conectar a parte de la comunidad FIFA 20 de San Martín de la Vega.
- El torneo se celebrará en los días 4, 5, 6 y 7 de mayo de 2020, en horario de tarde a partir de las 16:00 horas.
- Los jugadores deberán inscribirse previamente para la participación en dicho torneo.
- El máximo de inscripciones, basándonos en la disposición y duración de los partidos, será de 32 plazas.
- En caso de que las inscripciones supongan un número de participantes que no encaje en la distribución del cuadrante común de los torneos, la disposición se decidirá por parte de los organizadores del evento.



AYUNTAMIENTO DE SAN MARTÍN DE LA VEGA

Concejalía Juventud e Infancia

- El torneo se dispondrá en varias fases y, a su vez, en varios turnos. Los jugadores serán informados vía WhatsApp de los horarios que dispondrán para realizar los partidos, tras los que deberán pasar documento gráfico del resultado del encuentro por la misma vía por ambas partes.
- Los turnos y evolución del torneo irán estando fijados en cuadrantes que se distribuirán a través de un grupo de WhatsApp específico con todos los participantes.
- El torneo comenzará el día 4 de mayo: se disputarán los partidos de ida y vuelta de la fase de grupos, en la cual los partidos ganados supondrán 3 puntos, los empatados 1 punto y las derrotas 0 puntos. Habrá tres turnos de juego: de 16:00 a 17:00, de 17:00 a 18:00 y de 18:00 a 19:00.
- Para componer los grupos de la primera fase, la organización se centrará en el orden de inscripción de los jugadores.
- Pasarán a la siguiente fase los dos jugadores con mayor puntuación de su grupo.
- El día 5 de mayo se disputarán los partidos de ida y vuelta de la fase de octavos entre las 16:00 y las 18:00, la cual será eliminatoria.
- Para componer la tabla de la fase de octavos, se realizará un sorteo por parte de la organización.
- El día 6 de mayo tendrán lugar los partidos de ida y vuelta de la fase de cuartos entre las 16:00 y las 18:00, de carácter eliminatorio.
- Por último, el día 7 de mayo se llevarán a cabo los partidos de ida y vuelta de la semifinal (de 16:00 a 17:00) y la final (de 18:00 a 19:00) y 3er y 4º puesto del torneo (de 17:00 a 18:00), que se disputarán con partido único.
- En caso de empate global en las fases de octavos, cuartos y semifinal al haber disputado los partidos de ida y vuelta (incluyendo prórrogas y penaltis) será necesario comunicarlo a la organización, la cual dará un plazo extra para disputar un tercer encuentro definitivo.
- En caso de ausencia por parte de alguno de los jugadores en el plazo dado para desarrollar el encuentro, deberá ser comunicado vía WhatsApp a la organización.
- No se admiten intercambios entre jugadores, ni disputar los encuentros con dos jugadores por parte de un mismo equipo. En este último caso, el participante afectado deberá enviar una prueba fotográfica a la organización vía WhatsApp.



AYUNTAMIENTO DE SAN MARTÍN DE LA VEGA

Concejalía Juventud e Infancia

- Durante todo el torneo habrá libertad de elección para decidir la composición del equipo de Ultimate Team (incluyendo iconos, cedidos, etc.).
- Todos los partidos se realizarán a través de la modalidad de partidos amistosos clásicos de Ultimate Team, donde tendrán que incluir al oponente a través de su ID PSN, que será proporcionado por la organización.

Artículo 3.

Solicitud y plazos

- Será necesario rellenar una inscripción previa al torneo, a cumplimentar los siguientes datos: nombre y apellidos, edad, teléfono y autorización firmada por padre/madre/tutor/tutora, con copia del D.N.I.
- El plazo de inscripción comenzará el día finalizará el día 3 de mayo a las 23.59.
- Para poder retransmitir en directo desde el canal de Juventud en Twitch, será necesario que aquellos jugadores que tengan cuenta en esta misma plataforma nos lo indiquen en el campo correspondiente de la solicitud firmando el consentimiento. En caso de ser menor de edad, la autorización deberá ser firmada por padre/madre/tutor/tutora.

San Martín de la Vega, 30 de abril de 2020

Paula de Llanos Bustos
Concejala de Juventud e Infancia